



JoUni

PROBLEMA

PARTICIPAÇÃO

FALTA DE
MOTIVAÇÃO

ENGAJAMENTO

VALIDAÇÃO DO PROBLEMA

77,7 %

falta de
engajamento e
motivação dos
estudantes é um
problema

49,3 %

se consideram
engajados e
motivados com as
atividades
acadêmicas

63 %

consideram
ter iniciativa
em buscar
conteúdos

61%

diz participar
somente algumas
vezes

GAMIFICAÇÃO



Estudante



JoUni

Comunidade
acadêmica



Universidade



Professor



Mercado

POR QUE

Desenvolvimento de habilidades

Disruptura do modelo tradicional


Novo Profissional


Redução da evasão

12:30

 **Pedro Dorneles**
Engenharia Civil

 **Aulas**

 **Eventos**

 **Jornada**

12:30



Próximas Conquistas

12:30

 **Pedro Dorneles**
Engenharia Civil

JoUnits

 **123 JUs**

Prêmios

Conquistas

VALIDAÇÃO DA SOLUÇÃO

69,4 %

participaria de um
game acadêmico
para pontuação e
reconhecimento

66,6%

sentiria engajado e
motivado nas
atividades
curriculares e
extracurriculares se
elas fossem
pontuados

60,7%

um game acadêmico
via plataforma online
para pontuação e
reconhecimento
aumentaria sua busca
pessoal

MERCADO



181.490 ALUNOS

15 UNIVERSIDADES

RS

21 Universidades

103 Faculdades

7 Centros Universitários

*Dados de 2017

EQUIPE



Felipe de Moraes
UNISINOS
Computação



Patrick Martini
UNISC
Computação



Felipe Zaluski
UNIJUÍ
Gestão



Pamela Mallmann
UNIVATES
Saúde



Letícia Goettert
UNILASALLE
Gestão



Marcos Bertol
UPF
Gestão



JoUni

Venha fazer a sua própria jornada